

Klasse 6 – 2019/2020 – 1. Halbjahr

SPORT / SPIEL

1 Tanzen wie die Stars

oder zumindest wie die Tänzer im Hintergrund! Für Jungen und Mädchen!

In dieser Gruppe werden von euch eigene Choreo-grafien zu bekannten und/oder aktuellen Songs entwickelt und eingeübt. Selbst ausge-dachte Schritte, Drehungen und Figuren sollen beim Üben in kleinen Gruppen und mit der Gesamt-besetzung viel Spaß machen und euch in Bewegung bringen! Ihr kennt die Moves aus aktuellen Videos? In dieser Gruppe könnt ihr sie endlich in einer Gruppe aus-probieren. Am Ende des Halbjahres wird das Üben durch eine Vor-führung vor Gästen belohnt. Der Applaus wird euch sicher sein.

Voraussetzung:

- Möglichkeiten Songs mitzubringen (Handy, MP3 Player, Smartphone, iPhone - keine Haftung), um in kleinen Gruppen arbeiten zu können. Bluetooth-Lautsprecher, im Wechsel mitzubringen (keine Haftung)
- Turnschuhe und ein Shirt, da wir in die Turnhalle gehen und es sicher sportlich wird

Leitung: Frau Callsen

KUNST / KREATIVITÄT

2 Comic, Manga und Fantasy

Wie zeichnet man das? Es gibt ein paar Tricks und der Rest ist einfach machen und üben. Am Ende hast auch du schöne Figuren und Charaktere gezeichnet oder vielleicht sogar selbst erfunden! Wir werden unterschiedliche Zeichenwerkzeuge ausprobieren und natürlich auch Comics und Filme dazu anschauen.



Leitung: Frau Wangelin

TECHNIK / WISSENSCHAFT

3. Blender 2.71 : 3D-Modellierung und Animation

Mit der freien 3D-Modellierungssoftware Blender kannst du Objekte erstellen, mit Texturen versehen und wenn du möchtest sogar animieren. Deiner Phantasie sind dabei keine Grenzen gesetzt.

Du lernst zunächst 3D-Objekte zu erstellen, die du von allen Seiten betrachten kannst. Mithilfe von Texturen bringst du Farbe ins Spiel. Füge verschiedene Objekte zu Landschaften zusammen.

Später lernst du Figuren zu erstellen, die du animieren kannst, um deinen eigenen kurzen 3D-Film zu drehen.

In dieser Neigungsgruppe lernst du die Grundlagen zur Bedienung von Blender und kannst dein eigenes kreatives Projekt starten.

Leitung: Herr Krieger

4. Mausefallen-Rennen

Jedes Jahr findet das NRW-weite Mausefallen-Rennen statt. Das St.-Bernhard-Gymnasium möchte auch daran teilnehmen. Doch: Mausefallen-Rennen? Was soll das überhaupt sein? Es ist simpel: In der Neigungsgruppe werden Mausefallenautos gebaut; Fahrzeuge, die nur aus drei oder vier Reifen, ein paar Stangen und wie der Name vermuten lässt einer Mausefalle besteht. Das Auto wird allein durch die Feder der Mausefalle angetrieben. Das verwendete Material darf aber nicht kommerziell sein. Was können wir da machen? Wir drucken es einfach mit unserem 3D-Drucker. In Kooperation mit der Neigungsgruppe Blender können Komponenten erstellt werden.

Welches Auto wird am weitesten fahren und gewinnen? Vielleicht ist dein Mausefallen-Auto der nächste Gewinner.

Leitung: Herr van Voerden

MUSIK

5. Ukulele spielen lernen

Wir werden gemeinsam das einfache Ukulelenspiel lernen. Es reichen schon wenige Akkorde und ein passender Rhythmus und schon kannst du ein Lied spielen. Gern kannst du dazu auch singen. ☺

Am Ende unseres Projektes wollen wir auch eine kleine musikalische Einlage abliefern.

Vielleicht als kleinen Flashmob?

Die Ukulele wird dir von der Schule, dank des Fördervereins, bereitgestellt.

Hast du Lust? Dann melde dich für die Neigungsgruppe „Ukulele spielen lernen“ an!

Leitung: Frau Boschmann

6. MUSIK IM GOTTESDIENST

In dieser Neigungsgruppe haben wir Zeit zum Singen der mitreißenden Lieder, die den Schulalltag verschönern können. Außerdem bewegen wir uns zu „I love Jesus“ und anderen Choreografien religiöser Lieder, mit denen wir dann gelegentlich die Gottesdienste mitgestalten können. Wer eine Gitarre mitbringen mag, Ukulele oder Akkordeon, kann sich vielleicht auch in das Miteinander einbringen.

Leitung: Herr Keimer